|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 26주차 | **기간** | 2022.6.22~ 2022.6.28 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 바뀐 공격 방식 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

기존 마우스 좌 클릭 시 바로 발사되던 공격 방식에서 버튼을 떼었을 때 발사되는 방식으로 변경됨 던지는 애니메이션이 끝나기 전 버튼을 떼었을 경우 공격이 취소된다. 현재 버그로 눈덩이 발사 시 자신의 캐릭터와 충돌하는 경우가 간혈적으로 발생한다

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 27주차 | **다음기간** | 2022.6.29 ~ 2022.7.5 |
| **다음주 할일** | 버그 수정 및 오디오 리소스 수집 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |